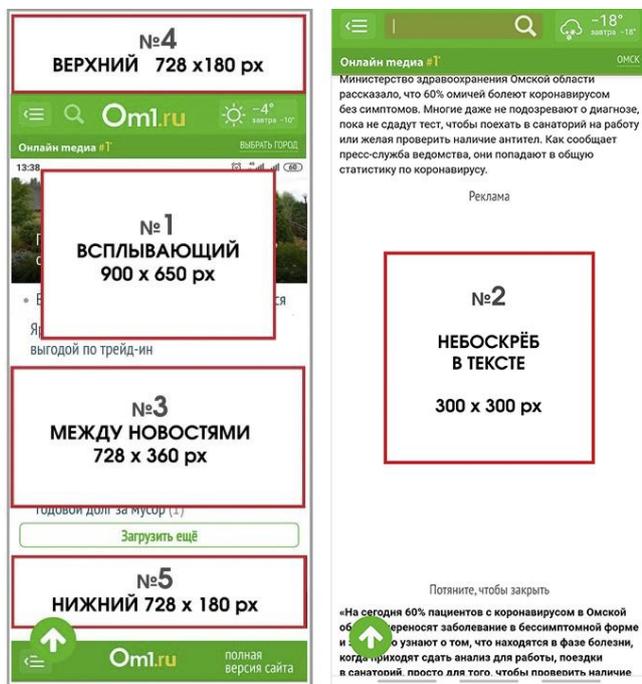


Технические требования **om1.ru**

Форматы баннеров → jpeg, jpg, gif, png, html5

Вес → для всех форматов не более 300 Кб



Мобильная версия

1. Всплывающий 900 × 650 (jpeg, gif)
2. Небоскреб в тексте 300 × 300 (jpeg, gif)
3. Между новостями 728 × 360 (jpeg, gif)
4. Верхний 728 × 180 (jpeg, gif)
5. Нижний 728 × 180 (jpeg, gif)



ПК

6. Топ-растяжка 1000 × 150 (jpeg, gif, html)
100% × 150 (html)
7. Небоскреб 1 240 × 400 (jpeg, gif, html)
8. Небоскреб 2 240 × 400 (jpeg, gif, html)
9. Скринлайд 1000 × 60 (jpeg, gif, html)
1000 × 120 (jpeg, gif, html)
10. Растяжка-новость 817 × 90 (jpeg, gif, html)
11. Брендирование. Одно изображение jpeg
1920 × 1080 (слева и справа по 320 px)
Рекомендуем оставить охранный поле ≈ 30 px.
12. Всплывающий 900 × 650 (jpeg, gif)

Общие требования к баннерам HTML5 →

1. Баннеры в формате .html5 должны соответствовать системе ADFOX, центрированы по горизонтали, в мобильной версии адаптированы в обоих направлениях. Необходимые шаблоны находятся по ссылке <https://yandex.ru/support/adfox-sites/banners/specs/banner-html5.html>
2. Название файлов должно быть написано только латинскими буквами без пробелов.
3. ZIP архив должен содержать .html файл и все используемые ресурсы.
4. Разрешено использование ресурсов следующих типов: .png, .jpg, .jpeg, .gif, .css, .js, .svg.
5. В баннере должны содержаться только функции управления анимацией.
6. Запрещается обращение к внешним ресурсам.

Ссылку для перехода с баннера необходимо присылать вместе с баннером.

Для тестирования уровня загрузки процессора рекламными материалами используется специально выделенный компьютер (Intel® Celeron® Processor 1007U, 1.50 GHz, 2 ГБ оперативной памяти и 64-800 МБ видеопамяти) с установленной 64-разрядной Windows 7 Профессиональная. Компьютер настроен стандартным образом для работы в офисе.

Для тестирования загрузки процессора загружается специальная страница, содержащая только тестируемый баннер. Другие программы при этом не запущены. Для оценки загрузки используется стандартный «Диспетчер задач».

При таком тестировании баннер не должен потреблять более 35% процессорных ресурсов согласно данным в закладке «Процессы» в Диспетчере задач (UpdateSpeed установлен в значение High).

Считается, что баннер требует слишком много ресурсов, если загрузка более 35% ресурсов процессора происходит в течение заметного времени (доли/единицы секунд) или максимальная загрузка процессора в пике составляет более 60%.

Оптимизация использования оперативной памяти не производится, дополнительные утилиты или резидентные программы при старте не загружаются. После входа в систему объем памяти, занятой различными системными процессами, составляет порядка 62-63 МБ по данным Диспетчера задач.

Шаблон технического задания →

1. Тип баннера (1000x150, 100%x150, 1280x150, 240x400, 1000x60, 1000x120, 100%x60 и 100%x120, 900x650):

2. Вид баннера (jpeg, gif, HTML5Canvas):

3. Когда должен быть готов (дата, время):

4. Описание баннера:

Фон (однотонный/разноцветный/изображение), цвет текста, расположение текста и изображений, количество кадров, описание каждого кадра.

Рекламная политика →

Мы не принимаем баннеры:

- Противоречащие законодательству РФ;
- Раздражающие глаза (быстро мигающие, очень яркие и т.п.);
- Оформленные в раздражающих цветах или схожие с цветовым оформлением портала om1.ru;
- Путающие пользователя (содержащие заведомо ложную информацию);
- Содержащие ненормативную лексику;
- Содержащие орфографические ошибки (кроме случаев, когда ошибки составляют суть рекламной акции);
- Вызывающие у пользователей портала негативную реакцию;
- Плохого качества (сделанные неаккуратно, содержащие нечитабельный текст).
- Мы оставляем за собой право не размещать баннеры, которые не соответствуют внутренней политике нашего портала.

На площадке Om1.ru размещаются только баннеры, соответствующие нашим техническим требованиям. Баннеры, сделанные по техническим требованиям других площадок, к размещению не принимаются.

Мы изготавливаем баннеры только при наличии всех необходимых материалов: Техническое задание с подробным описанием; Изображения; Векторный логотип; Фирменные шрифты и цвета (бренд-бук по возможности).

При изготовлении баннера внесение изменений возможно не более 3-х раз. Последующие изменения осуществляются за дополнительную плату.

Разработка баннера →

| | С техническим заданием | Без технического задания |
|------|------------------------|--------------------------|
| HTML | от 1500 Р | от 2000 Р |
| GIF | от 700 Р | от 1500 Р |